Body projektu

1 Návrh dizajnu webu pomocou nástroja Figma.

2 Vytvorenie GitHub repozitára a ukladanie verzií projektu.

3 Vytvorenie frontendu na základe vytvoreného dizajnu vo Figme s dôrazom na responzivitu.

4 Vytvorenie formuláru na registráciu a prihlasovanie používateľov.

5 Návrh a realizácia databázy pre zápis údajov od používateľov.

6 Návrh a realizácia kódu pre vyhodnotenie údajov od používateľa.

7 Návrh a realizácia programu pre generovanie tréningového plánu.

8 Vytvorenie prezentácie v PowerPointe a dokumentácie vo Worde.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2-tyzdnove úlohy

1.uloha(14.9.2022): tema projektu, trello bord

2.uloha(28.9.2022): nazov projektu

3.uloha(12.10.2022): specifikacia projektu, github repozitar

4.uloha(26.10.2022): navrh dizajnu pre aspon 1 podstranku